

Comunicado de Imprensa

27 de fevereiro de 2023

20 MIL EUROS PARA DESENVOLVER SOLUÇÕES INOVADORAS

Agência Nacional de Inovação lança desafios concretos às Instituições de Ensino Superior em parceria com NOS, Critical Software, GeoSAT e GALP

A Agência Nacional de Inovação (ANI) uniu-se às empresas NOS, Critical Software, GeoSAT e GALP para lançar seis desafios às instituições de ensino superior para o desenvolvimento de soluções inovadoras, identificando projetos disruptivos em áreas como energia, espaço, sistemas de informação e 5G. As candidaturas estão abertas até 19 de março. As equipas vencedoras receberão cinco mil euros cada.

“O nosso objetivo é promover a inovação colaborativa e a transferência de conhecimento para a economia, potenciando os resultados comerciais da investigação, e criar canais de acesso ao conhecimento para as empresas”, explica Joana Mendonça, presidente da ANI.

Esta iniciativa, pretende ser uma plataforma para os investigadores, professores e alunos de Instituições de Ensino Superior nacionais desenvolverem novas ideias, perspetivas e competências para as empresas proporcionando o acesso à investigação e à inovação. Além dos prémios monetários, as equipas vencedoras terão a oportunidade de colaborar com as empresas parceiras da iniciativa, colaboração, essa, que pode ser aprofundada no futuro.

As candidaturas podem ser feitas [através do website da ANI](#). Segue-se uma fase de avaliação das candidaturas e um evento de pitch das ideias finalistas, que deverá acontecer em abril, onde serão escolhidos os vencedores.

[1#Challenge – NOS](#) | “5G-Enabled Home Security: Improving home security through connected devices” e “5G-Enabled Augmented Reality Training: Improving athletic performance through augmented reality”

A NOS propõe **dois desafios que demonstrem o potencial da tecnologia 5G**. O primeiro visa melhorar a segurança em casa através do 5G, usando o poder dos dispositivos conectados e da inteligência artificial para monitorizar cada habitação em tempo real. O segundo centra-se na melhoria do desempenho dos atletas de alto rendimento com 5G,

Para mais informações, contactar:

MARLENE SILVA - PURE

TM. 910 520 325 | marlene.silva@pure.pt | Skype: marlensesilva.pure

através da utilização da tecnologia de Realidade Aumentada para feedback e orientação visual ou da análise de dados de treino desportivo em tempo real.

[2#Challenge – Critical Software](#) | *“Systems engineering of the future”*

A Critical Software procura redefinir a engenharia de sistemas para automatizar e melhorar o processo atual recorrendo a modelos linguísticos e *reinforcement learning* assentes em grandes conjuntos de dados.

[3#Challenge – GEOSat](#) | *“Unlocking the Potential of Earth Observation from Space”*

A GeoSAT lança o desafio de, através da utilização das imagens recolhidas pelos seus satélites, serem desenvolvidos novos serviços de valor acrescentado, que consigam responder de forma inovadora aos desafios globais ou necessidades específicas dos territórios **em áreas como saúde, mobilidade, resolução dos impactos das alterações climáticas, segurança alimentar, segurança e disponibilidade de recursos.**

[4#Challenge – GALP](#) | *“Alternative methods of producing synthetic graphite anodes & Solutions for using sodium sulfate”*

A GALP apresenta dois desafios aos investigadores. O primeiro procura **métodos alternativos (e mais sustentáveis) de produção de ânodos de grafite sintética.** O processo de produção, designado grafitização, apresenta um elevado consumo de eletricidade, além de utilizar como matérias-primas derivados de petróleo e carvão, representando uma elevada pegada de CO₂.

O segundo desafio pretende encontrar soluções para **aproveitamento de sulfato de sódio.** A produção de hidróxido de lítio monohidrato a partir do concentrado de espodumena e a produção de precursores de cátodo implicam a produção de elevados volumes sulfato de sódio, que são vendidos à indústria da celulose como subprodutos. No entanto, a indústria da celulose tem uma necessidade limitada de sulfato de sódio, pelo que se pretende encontrar soluções alternativas para aproveitamento desta matéria, evitando a sua disposição em aterro.

Esta iniciativa, inserida na atividade Demand@Tech, é promovida no âmbito do Sistema de Apoio a Ações Coletivas - Transferência de Conhecimento Científico e Tecnológico, [TECH4INNOV](#), cofinanciado pela União Europeia através do Fundo Europeu de Desenvolvimento Regional, enquadrado no Programa Operacional Competitividade e Internacionalização (COMPETE 2020) do Portugal 2020.

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA
Fundo Europeu
de Desenvolvimento Regional

Para mais informações, contactar:

MARLENE SILVA - PURE

TM. 910 520 325 | marlene.silva@pure.pt | Skype: marlenesilva.pure